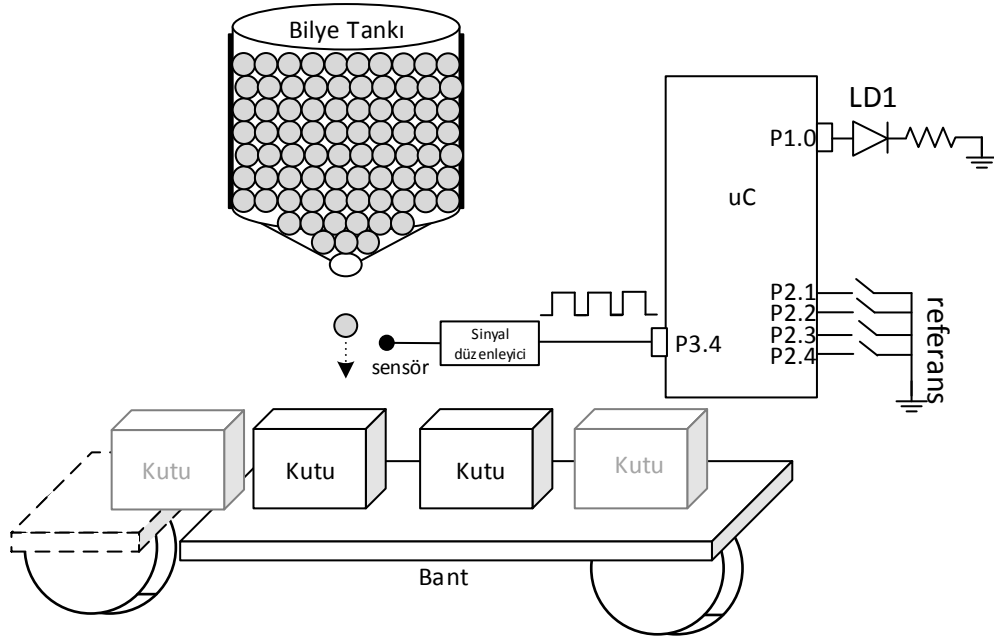




Yanda kutulara bilye dolduran bant sistemi görülmektedir. Kutulara dolan bilye sayısı (**BS**) sensör yardımı ile P3.4'den sayılacaktır (Timer 0 sayıcı girişi kullanılarak, bilye sayısının 8 bit geçmediği kabul edilecektir). Kutulara doldurulmak istenen bilye sayısı P3.1, P3.2, P3.3 ve P3.4 pinlerinden harici olarak girilecektir (**referans**) ve RAM'de 20h adresinde saklanacaktır. Okunan bilye sayısı referans olarak verilen sayıya eşit olduğunda (**BS=referans**) **LD1** ledi 0.5 sn yanıp söndürelecektir (Bu süre timer 2 ile oluşturulacaktır) ve program **BS=0** yaparak, referansı tekrar okuyarak baştan saymaya başlayacaktır, eşit değil ise saymaya devam edilecektir. Bu şekilde **10 defa** BS, verilen referansa eşit olduğunda program sonlandırılacaktır. Belirtilen işlemleri gerçekleştiren program kodunu yazınız. (Kodlar alt program yapısı kullanılarak yazılmalıdır) (Timer 0 16 bit sayıcı, Timer 2 16 bit yeniden yüklemeli mod kullanılmalıdır)