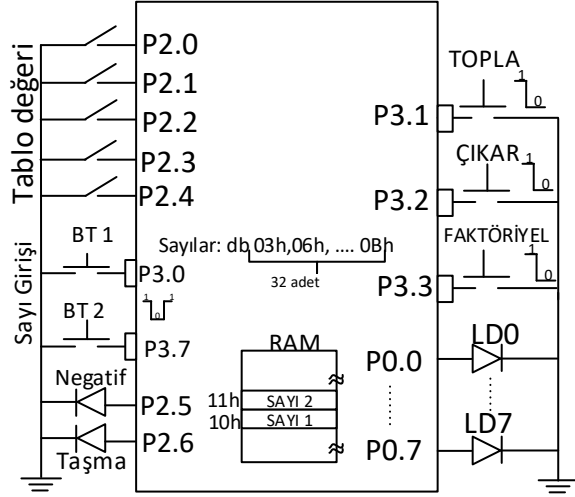


SORU 1 (PÇ 3):

ADUC841

Süre 100dk



Yanda verilen ADUC 841 mikrodeneleyicisinde;

- İlk durumda bütün LED'ler sönmük durumda olmalıdır.
- **BT1 'a basılıp çekildiğinde** (Algılanacak lojik Seviye: 1-0-1) **SAYI 1** değeri **P2.0-P2.4** arasından girilen tablo değerine göre "Sayılar" tablosundan okunacak ve RAM'in **10h** adresine kaydedilecektir.
- **BT2'e basılıp çekildiğinde** (Algılanacak lojik Seviye: 1-0-1) **SAYI 2** değeri **P2.0-P2.4** arasından girilen tablo değerine göre "Sayılar" tablosundan okunacak ve RAM'in **11h** adresine kaydedilecektir.
- Eğer **TOPLA** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1+SAYI 2** değeri hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır, eğer **SAYI1+SAYI2>FFh** ise aynı zamanda **Taşma ledi de** yakılacaktır.

- Eğer **ÇIKAR** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1-SAYI 2** değeri hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır, eğer **SAYI1<SAYI2** ise **Negatif ledi de** yakılacaktır.
- Eğer **FAKTÖRİYEL** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1** değerinin faktöriyel değeri (**SAYI 1!**) hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır eğer faktöriyel işlemi sonucu **FFh** değerinden büyükse **Taşma ledi de** yakılacaktır.

NOT: "Sayılar" Tablosunda toplam 32 adet veri bulunmaktadır. Toplama, Çıkarma, Faktöriyel, SAYI1 ve SAYI 2 karşılaştırma işlemleri alt programlar ile yapılmalıdır.

SORU 2: ORG 00H

```

      SJMP BASLA
BASLA: MOV 01H,#06H
      MOV 20H,#15H
      MOV SP,#08H
      SETB RS0
      SETB C
      MOV 05H,C
      MOV 08H,#06H
      MOV @R0,20H
      CLR PSW.3
      DEC R6
      POP A
      ORL A,#45H
      MOV A,@R1
      MOV PSW,#18H
      MOV R1,A

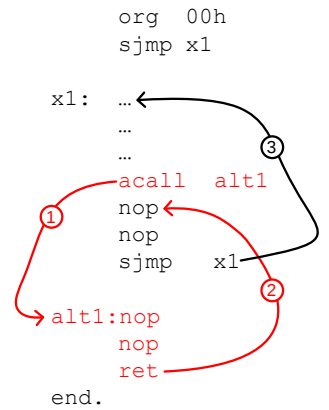
```

END

PC	
	ORG 00H
0000H	BASLA: MOV PSW,#08H
	MOV 20H,#0AH
0005H	MOV A,#1AH
0007H	ACALL ALT_1
0009H	MOV A,#05H
	MOV @R1,A
000CH	LCALL ALT_2
000FH	SJMP BASLA
0012H	ALT_1: MOV R0,A
	CLR A
	CLR RS0
	
	RET
001AH	ALT_2: MOV 07H,#0FH
	
001FH	PUSH ACC
	RET
	END

PSW: CY AC F0 RS1 RS0 OV F1 *

ÖRNEK



Yanda verilen programın Resetten sonra bir kere koşturulması ile gerçekleşecek dallanmaları örnekte gösterildiği gibi verilen oklar ve sıra numaraları ile gösteriniz. (PC değerleri temsili verilmiştir)

Başarılar...

Yukarıda verilen programın koşturulması ile RAM'de, kaydedicilerde ve akümülatörde oluşacak değişiklikleri gösteriniz.